UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS

INSTITUTO DE INFORMÁTICA

# Atividades de estudo das tecnologias do projeto

Para as atividades pertinentes a equipe de Design e Arquitetura foi concluído que não seria necessário abrir atividades para estudo e pesquisa, pois os membros da equipe já tinham um bom nível de conhecimento das ferramentas e técnicas que seriam utilizadas ao decorrer do projeto na equipe de Arquitetura.

No entanto, era iminente que membros desta equipe seriam alocados em equipes de desenvolvimento em fases futuras, deste modo, os membros foram caracterizados como aqueles que iriam participar da equipe de front-end e aqueles que iriam participar da equipe de back-end em sprints futuros. Após esta caracterização, foram criadas duas atividades com enfoque nos estudos das ferramentas e tecnologias necessárias para que os membros atuassem nas suas respectivas equipes.

Abaixo segue os dados das atividades pertinentes à pesquisa e estudo realizadas pelos membros que compõem a equipe de Arquitetura e Design.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID no Tuleap** | **Atividade** | **Estimativa** | **Pontos** | **Membros** |
| [#2139](https://tuleap-campus.org/plugins/tracker/?aid=2139) | Estudar grails | **Max: 20 horas**  **Esperado: 7 horas**  **Min: 1 hora** | **21** | Samuel Junio  Gabriel Louzada  Henrique Cardoso |
| [#2158](https://tuleap-campus.org/plugins/tracker/?aid=2158) | Estudar angularJS | **Max: 22 horas**  **Esperado: 7 horas**  **Min: 1 hora** | **14** | Willian de Oliveira  Igor Cavalcante |